

GAMECOM

COMICS MOVIES & GAMES

16-17 novembre 2019

**PORDENONE
FIERE
PAD. 2-3**

PAD. 1

Gioca Bimbi

**4^A
EDIZIONE**

3 PADIGLIONI DI GIOCO E DIVERTIMENTO

COMUNICATO STAMPA

GAMECOM 2019

4^a EDIZIONE

 **Pordenone Fiere**

16 E 17 NOVEMBRE 2019

Tre padiglioni e tante novità per la quarta edizione di GameCom!

A Pordenone Fiere sabato 16 e domenica 17 novembre 2019

Archivate con successo le prime tre edizioni, la manifestazione friulana dedicata ai mondi del fumetto, del cinema, dell'animazione, dei games, del cosplay, del fantasy e della fantascienza torna a Pordenone Fiere il 16 e 17 novembre per una nuova edizione ancora più ricca di contenuti, eventi ed espositori, con tantissime novità... Ad accogliere i visitatori ben tre padiglioni e Gioca Bimbi, l'evento tutto dedicato ai bambini da 0 a 10 anni

CORMANO (MILANO), 5 NOVEMBRE 2019 – Dal know how maturato negli scorsi anni da UpMarket Srl nell'organizzazione di Cartoomics, è nata nel novembre 2016 **GameCom - Comics Movies & Games**, una "due giorni" ad alto tasso di divertimento dedicata al mondo dei comics e di tutto quello che ruota intorno al fumetto (dai giochi ai videogames, dai cosplay alla fantascienza e al fantasy) e dell'intrattenimento in generale.

ORGANIZZATO DA:



Via Gramsci, 57 - 20032 Cormano (MI) Italy
Tel. +39 02 87213851 - Fax +39 02 87213854 - info@upmarketsrl.it
www.upmarketsrl.it - P.IVA / C.F. 08341010968

IN COLLABORAZIONE CON:

 **Pordenone Fiere**
Exhibitions since 1947

GAMECOM

COMICS MOVIES & GAMES

16-17 novembre 2019

**PORDENONE
FIERE
PAD. 2-3**

PAD. 1

Gioca Bimbi

**4^A
EDIZIONE**

3 PADIGLIONI DI GIOCO E DIVERTIMENTO

«Le prime tre edizioni della manifestazione friulana sono state un vero successo, attirando un variegato pubblico di appassionati, giovani e famiglie», dice **Angelo Altamura, Exhibition director di UpMarket**. «È quindi naturale da parte nostra la decisione di puntare con decisione sull'evento con una quarta edizione ancora più ricca di contenuti ed eventi».

Tantissime le novità in programma a **Pordenone Fiere sabato 16 e domenica 17 novembre 2019**, dove **GameCom** tornerà a presentarsi con il suo format di grande appeal fatto di spettacoli, eventi, tornei, sfilate, incontri, ospiti, appuntamenti a tema, decine di stand commerciali e tante sorprese tutte da scoprire!

La rassegna si svolgerà anche quest'anno in contemporanea con **Gioca Bimbi, l'evento tutto dedicato ai bambini da 0 a 10 anni in programma nel Padiglione 1**, e con **Radioamatore 2**, rassegna dedicata a elettronica e computer che rappresenta uno degli eventi di maggior successo dell'ente fieristico pordenonese, capace di attirare oltre 30mila visitatori.

Gli highlights di GameCom 2019

FUMETTO & DINTORNI

Sempre più varia l'offerta di **GameCom**, che come di consueto darà ampio spazio al fumetto grazie alla presenza di numerose **case editrici**, fra le quali spiccano i debutti di **Saldapress, J-Pop** e **Shockdom**, tutte rappresentate da **Supergulp**, che farà intervenire anche **Stefano "The Sparker" Conte**, autore del fumetto **Volt**, presente entrambi i giorni di fiera allo stand per firmacopie e sketch. e **Pietro Zemelo**, autore per Disney, Tatai Lab e Saldapress, anch'egli ospite allo stand.

Ma ci piace ricordare anche la presenza di **Edizioni NPE**, fondata nel 2002 da Nicola Pesce e ormai nota per le sue collane dedicate ai grandi maestri del fumetto italiano, di **Tatai Lab**, casa editrice nata tre anni fa dal crowdfunding del progetto Lumina per iniziativa di Linda Cavallini ed Emanuele Tenderini, che nel corso di questi anni è riuscita a farsi spazio nel mercato per l'altissima qualità della

ORGANIZZATO DA:



Via Gramsci, 57 - 20032 Cormano (MI) Italy
Tel. +39 02 87213851 - Fax +39 02 87213854 - info@upmarketsrl.it
www.upmarketsrl.it - P.IVA / C.F. 08341010968

IN COLLABORAZIONE CON:





sua produzione, di **DZ Edizioni**, realtà giovane e dinamica, ma già fortemente radicata nel cuore dei lettori di tutta Italia, cui si è recentemente aggiunta **DZ Comics**, nuova collana di fumetti di stampo fantasy/horror, e di **IT Comics**, etichetta indipendente fondata da **Fabiano Ambu** che si ispira alla filosofia della casa editrice Usa Image Comics e propone storie di qualità al di fuori del circuito dei tradizionali editori di fumetto: tra le novità presentate a **GameCom 2019** la **nuova graphic novel/libro d'artista "Amanti Immaginati" di Vorticerosa** e **It from Space**, la nuova avventura a fumetti che vede **Fabiano Ambu** di nuovo in veste di autore completo di testi e disegni.

Il panorama degli editori presenti a **GameCom 2019** viene completato da **I.D.E.A - Edizioni Immagina di Essere Altro**, casa editrice romana che a Pordenone porterà in anteprima i suoi nuovi romanzi fantasy, urban fantasy e fantascienza, e dalla presenza del nuovo magazine online **Niente Da Dire**, portale di divulgazione culturale e d'opinione fondato, tra gli altri, da Daniele "Rinoceronte" Daccò, sceneggiatore e autore di fumetti, romanzi e editoria per ragazzi, che sarà in fiera insieme ad Alessandra Zanetti per la presentazione di **Paperbag Books**, nuova casa editrice di stampo fantasy.

Altra presenza da segnalare quella del disegnatore e fumettista **Daniele Statella**, che fa parte dello staff della **Sergio Bonelli Editore** e che sarà protagonista **sabato 16 novembre alle ore 15.30** sul palco di GameCom di un **incontro** moderato dal giornalista, critico cinematografico e appassionato di fumetti **Filippo Mazzeola**.

Dopo il fortunato debutto dello scorso anno torna a **GameCom** anche il **PAFF! Palazzo Arti Fumetto Friuli**, che presenterà in anteprima l'originale mostra "Matite & Manette - La Polizia nel Fumetto", che si inaugurerà il 25 novembre 2019 e proseguirà fino al 2 febbraio 2020 presso la sua sede di Villa Galvani. Altra presenza di rilievo quella della **Scuola Internazionale di Comics di Padova**, istituzione patavina che ha fatto dell'insegnamento del fumetto e delle arti figurative e digitali la sua mission, che nel corso della "due giorni" fieristica di Pordenone organizzerà anche **tre workshop a tema** "Character Design Fantasy", "Mecha Design" e "Creature Design".

Immane anche quest'anno, naturalmente, gli artisti indipendenti dell'area **Artisti &**

ORGANIZZATO DA:



Via Gramsci, 57 - 20032 Cormano (MI) Italy
Tel. +39 02 87213851 - Fax +39 02 87213854 - info@upmarketsrl.it
www.upmarketsrl.it - P.IVA / C.F. 08341010968

IN COLLABORAZIONE CON:





Autoproduzioni, grazie alla quale la manifestazione si propone come vetrina e rampa di lancio per i talenti di domani sia per quanto riguarda il mondo del fumetto sia per quello ludico e letterario.

GIOCHI, VIDEOGIOCHI & Co.

Anche gli appassionati di games potranno contare sulla presenza di prestigiose **case editrici e distributrici di giochi da tavolo**, quali **Red Glove**, **Cranio Creations**, **Dal Tenda** e **Cosplayou**, nonché sull'ampio spazio di **GameTrade** dedicato a **Dragon Ball Super Card Game**. Da segnalare anche il debutto della neonata casa editrice piemontese **Aristea**, che si è data la innovativa mission di pubblicare **gamebook** con particolare riguardo verso le opere inedite e gli autori italiani. Presente anche quest'anno lo spazio gioco **Naonis Winter**, un'area dedicata interamente al gioco da tavolo e di simulazione coordinata dal **Club Inner Circle** di Pordenone in collaborazione con altre associazioni e realtà del territorio.

A riempire di ulteriore divertimento il weekend fieristico di Pordenone ci saranno anche i **videogiochi**: ben **30 postazioni ipertecnologiche** per **Acme**, che comprenderanno Pc e PS4. I gamers avranno a disposizione svariati titoli con i quali giocare sia online che offline, tra cui i gettonatissimi **Fortnite**, **Overwatch**, **Hearthstone** e **League of Legends**.

Altre grandi attrazioni di questa quarta edizione di **GameCom** sono i **simulatori di guida**, sia quello dedicato alla **F1** e curato da **Formula Quad** sia quello di **C.K. Europe**, che grande successo ha ottenuto già lo scorso anno, ovvero il **primo simulatore dinamico unico al mondo su auto ufficiale Lamborghini Huracan VSR Super Trofeo**, progettato e costruito con una vera auto del reparto corse del campionato GT Lamborghini e utilizzato per l'allenamento dei piloti.

Dalle auto (quasi) vere ai modellini che fanno la gioia di tutti gli appassionati. Debuttano a **GameCom** le **slot car**, le automobiline elettriche su pista in scala 1/32... E lo fanno alla grande, grazie alla **pista**

ORGANIZZATO DA:



Via Gramsci, 57 - 20032 Cormano (MI) Italy
Tel. +39 02 87213851 - Fax +39 02 87213854 - info@upmarketsrl.it
www.upmarketsrl.it - P.IVA / C.F. 08341010968

IN COLLABORAZIONE CON:



GAMECOM

COMICS MOVIES & GAMES

16-17 novembre 2019

**PORDENONE
FIERE
PAD. 2-3**

PAD. 1

Gioca Bimbi

**4^A
EDIZIONE**

3 PADIGLIONI DI GIOCO E DIVERTIMENTO

digitale su tre livelli (oltre 50 metri di sviluppo) che verrà allestita dal **Tondodromo Slot Club Faenza**. Un gioco senza tempo dove i bambini di ieri giocano coi figli di oggi, così come i nonni con i nipoti. Ma le slot saranno in buona compagnia, perché per la prima volta saranno presenti alla manifestazione friulana grazie ai ragazzi del **3F Team** di Pordenone anche le **Mini 4WD**, automodelli superveloci prodotti da Tamiya e maniacalmente preparati da appassionati che sono dei veri e propri specialisti...

Anche il mondo del modellismo sarà presente in fiera sia con i **laboratori di modellismo** curati dal gruppo **Gunpla Builders Veneto**, dove imparare a montare i mitici **model-kit Gundam** prodotti in Giappone da Bandai, sia con **La Gilda di Kat**, azienda che da 5 anni si occupa di vendita di carte collezionabili, model kit e gadget inerenti al mondo del comics, che in collaborazione con il gruppo **Gunplatori Anonimi** mostrerà ai visitatori come **imparare a montare un kit Gunpla** (ma non solo).

Infine, per la gioia di grandi e piccini, non poteva mancare il consueto spazio interamente dedicato ai mattoncini più amati al mondo, i **LEGO®**: grazie a **FVG Brick Team**, i visitatori potranno ammirare una fantastica esposizione di modelli originali e tante simpatiche creazioni degli appassionati **AFOL** (Adult Fan of LEGO®).

MONDO COSPLAY

Come sempre i **cosplayer** saranno i benvenuti a **GameCom** e potranno contare su una grande **Piazza** e sul **Palco Cosplay** allestito nel Padiglione 3 di Pordenone Fiere, dove "andrà in onda" un ricchissimo programma di eventi interamente curato dal team **Fenix Cosplay** che prevede music challenge, quiz, contest, balli di gruppo, karaoke, sfilate e tanto altro.... Ma la vera novità di quest'anno è la presenza di **Kelly Hill Tone**, DJ e performer che si ispira al mondo degli anime e dei videogames: la sua eccentrica e originale fusione di stile tra **musica e Cosplay**, ma anche la sua presenza scenica speciale e di impatto, l'hanno portata a dar vita al un nuovo progetto che presenterà per la prima volta a **GameCom 2019**, dove **domenica 17 alle ore 17,20** si esibirà come cantante e ballerina portando sul **Palco**

ORGANIZZATO DA:

Upmarket

Via Gramsci, 57 - 20032 Cormano (MI) Italy
Tel. +39 02 87213851 - Fax +39 02 87213854 - info@upmarketsrl.it
www.upmarketsrl.it - P.IVA / C.F. 08341010968

IN COLLABORAZIONE CON:

 **Pordenone Fiere**
Exhibitions since 1947



Cosplay brani originali ma anche cover e remix di anime, video games e hit k-pop.

Tra i **gruppi Cosplay** presenti nel Padiglione 3 non mancheranno ancora una volta i **Prizmatec**, team pordenonese specializzato nella realizzazione di spettacolari armature di personaggi Marvel e Gundam, e gli **Antique Laboratory Cosplay**, gruppo amatoriale nato alcuni anni fa che realizza costumi, oggettistica e scenari ispirati alla narrativa fantastica, fantascientifica e videoludica e allo **Steampunk**. Sempre a tema prop, ricordiamo che presso lo stand de **La Musa e l'Artigiano** verrà esposta una fedelissima versione cosplay dell'**armatura di Iron Man (Mark 3)**.

Mondo cosplay e cultura giapponese, si sa, vanno a braccetto... Ne è un esempio il **Maid Cafè Ooji no Yume** di **Novaludica**, caffè in puro stile giapponese con dolcissime *maid* e tenebrosi *butler* allestito nel Padiglione 2, dove oltre al servizio al tavolo di succulenti prodotti di Zakura Food accompagnati da un delizioso caffè gli "avventori" troveranno coreografie coinvolgenti e tanto intrattenimento, giochi da tavolo in cui vincere dei premi (o penitenze!) e tanti gadget personalizzati.

Ma ci sono anche gli "specialisti in Sol Levante" dell'**Associazione Yume**, associazione pordenonese dedita alla **diffusione della cultura nipponica** in tutti i suoi molteplici aspetti, compresi i viaggi, costruiti in modo da permettere al visitatore del Giappone, che sia un novizio o un veterano, di vedere sempre delle cose "il meno turistiche possibili", intendendo con questo un approccio più approfondito fuori dagli itinerari classici ma di gran lunga rilevante per la conoscenza dei giapponesi e del loro arcipelago.

E non mancano le **dimostrazioni di judo e altre arti marziali** che gli atleti della **Polisportiva Villanova ASD Judo Libertas** terranno sul **tatami** del Padiglione 2.

RIEVOCAZIONE, SOFTAIR, SCI-FI E FANTASY

Grande spazio sarà riservato anche quest'anno alla **rievocazione storica**. La vita militare e civile del Friuli duecentesco e del periodo napoleonico verrà riportata in auge attraverso l'allestimento di uno

ORGANIZZATO DA:



Via Gramsci, 57 - 20032 Cormano (MI) Italy
Tel. +39 02 87213851 - Fax +39 02 87213854 - info@upmarketsrl.it
www.upmarketsrl.it - P.IVA / C.F. 08341010968

IN COLLABORAZIONE CON:



GAMECOM

COMICS MOVIES & GAMES

16-17 novembre 2019

**PORDENONE
FIERE
PAD. 2-3**

PAD. 1

Gioca Bimbi

**4^A
EDIZIONE**

3 PADIGLIONI DI GIOCO E DIVERTIMENTO

stand con arredi, armi, armature e abiti dal XIII al XIX secolo dalla **Compagnia dei Grifoni Rantolanti**. Più focalizzata sulle esibizioni di **scherma storica**, disciplina poco nota al grande pubblico ma ben conosciuta da tutti gli amanti di “cose medievali”, sarà invece la presenza della **Sala d’Arme Achille Marozzo**, che nel corso della “due giorni” fieristica pordenonese alternerà **dimostrazioni con i migliori atleti** della scuola e **lezioni gratuite**. Per la seconda volta a **GameCom**, grazie alla **Compagnia d’Arme Strategemata**, anche lo spaccato di un accampamento lanzicheneco dove i visitatori potranno saggiare con mano repliche di armi e armature, assistere a dimostrazioni del maneggio della picca, consultare testi di ricerca storica, schermistica e gastronomica, vedere in proiezione foto e filmati tratti dalle partecipazioni a eventi storici in Italia ed all’estero, assistere a dimostrazioni delle tecniche di maneggio della picca in formazione tedesca, delle armi da sala e da campo e delle tattiche di movimentazione della truppa.

Armi di tutt’altro genere, ma pur sempre innocue, quelle messe in campo sia dal **club di softair Fiamme Cremisi–Quis Ultra SAT**, che presso il proprio stand consentirà di visionare e provare le attrezzature e i vari tipi e modelli di armi replica, allestendo anche un poligono di tiro, sia da **Softair Evolution Italia**, la più importante community nazionale dedicata al softair, che allestirà anch’essa uno stand all’interno del quale verrà proposto il tiro a segno a mezzo di armi A.S.G. (Air Soft Gun).

Armi antiche, moderne ma anche... fantascientifiche aspettano il pubblico di **GameCom 2019**, dove diventa protagonista anche il “light saber combat” grazie a **Ludosport Italia**, la prima accademia al mondo di **combattimento sportivo con spada laser**, che ha una nuova sede anche a Pordenone e si presenterà in grande stile in fiera per conquistare tutti i fan di **Star Wars** che desiderano praticare questa disciplina che unisce sport e fantasia.

Ancora sci-fi, ancora **Star Wars**, con la **501st Italica Garrison**, l’unico gruppo di costuming imperiale ufficialmente riconosciuto e autorizzato dalla LucasFilm Limited (LFL), la cui “costola” italiana nata nel 2001 conta oggi più di cento membri operativi in tutta il Paese. Sarà presente a questa quarta edizione della kermesse friulana coi suoi **figuranti** e con **scenografie e attività** a tema Guerre Stellari! A far da cornice sarà infatti il **planeta ghiacciato di Hoth** e gli ospiti potranno scattare tantissime foto

ORGANIZZATO DA:

Umarket

Via Gramsci, 57 - 20032 Cormano (MI) Italy
Tel. +39 02 87213851 - Fax +39 02 87213854 - info@upmarketsrl.it
www.upmarketsrl.it - P.IVA / C.F. 08341010968

IN COLLABORAZIONE CON:

 **Pordenone Fiere**
Exhibitions since 1947

GAMECOM

COMICS MOVIES & GAMES

16-17 novembre 2019

**PORDENONE
FIERE
PAD. 2 -3**

PAD. 1

Gioca Bimbi

**4^A
EDIZIONE**

3 PADIGLIONI DI GIOCO E DIVERTIMENTO

e cimentarsi in un divertentissimo **poligono Nerf!**

Poche decine di metri e si passa dalla fantascienza (Pad. 3) al **fantasy**, nel Padiglione 2, dove torna l'area gestita dall'**associazione La Fortezza** e dedicata all'immaginario di **Harry Potter**.

Nella "due giorni" pordenonese di puro divertimento non mancherà l'**action** grazie ad attrazioni in grado di coinvolgere adulti e bambini, come la **Laser Arena** (Padiglione) per combattimenti a colpi di raggi infrarossi, e come l'**escape room**, che sarà organizzata da **No Exit**.

INFO UTILI

Quando	Sabato 16 e domenica 17 novembre 2019
Dove	Pordenone Fiere – Padiglioni 1, 2 e 3
Orari	Sabato dalle 9 alle 18:30, domenica dalle 9 alle 18:00
Ingresso	Intero € 6 - Bambini fino a 12 anni compiuti e portatori di handicap (1 accompagnatore max.) gratuito

Informazioni per il pubblico: gamecom.show – Facebook: @gamecom.show

Ufficio stampa UpMarket Srl

Paolo Salvatore - Mobile 393 2139308 - E-mail: paolo.salvatore@upmarketsrl.it

Ufficio stampa Pordenone Fiere

Lilia Canta – Tel. 0434 232292 - Mobile 335 7024597 - E-mail: lcanta@fierapordenone.it

ORGANIZZATO DA:

Upmarket

Via Gramsci, 57 - 20032 Cormano (MI) Italy
Tel. +39 02 87213851 - Fax +39 02 87213854 - info@upmarketsrl.it
www.upmarketsrl.it - P.IVA / C.F. 08341010968

IN COLLABORAZIONE CON:

 **Pordenone Fiere**
Exhibitions since 1947