

LINK: <https://www.pordenoneoggi.it/pordenone/fiera-arrivano-radioamatore-gamecom-e-gioca-bimbi/>

15 Novembre 2019



Necessari Sempre abilitato



PORDE

HOME PORDENONE PROVINCIA NORDEST EVENTI **COMUNE IN..FORMA** VIVI PORDENONE



Pordenone

Fiera, arrivano Radioamatore, GameCom e Gioca Bimbi

14 Novembre 2019 127 Views

PORDENONE - L'atteso appuntamento con il mondo dell'elettronica di consumo, dell'informatica low cost e del materiale per radioamatori, torna il 16 e 17 novembre alla Fiera di Pordenone.

La ventiduesima edizione di Radioamatore 2, in arrivo questo week end, si prepara ad accogliere come di consueto tanti appassionati: un grande pubblico interessato alla kermesse e a tutti i suoi eventi collaterali. Inoltre, dopo il successo degli ultimi anni, anche per il 2019 la storica rassegna pordenonese sarà in concomitanza con la quarta edizione di GameCom - Comics, Movies and Games e Gioca Bimbi.

Due giornate dedicate, dunque, a tutte le generazioni, grazie alla presenza di appuntamenti diversi, rivolti ad un pubblico sempre più ampio e diversificato. Nove padiglioni ricchi di stand espositivi ed eventi tutti da scoprire, con tante novità, fra storia, modernità e tecnologia.

Si parte con gli appuntamenti a misura di bambino al padiglione 1, con attività e laboratori interamente pensati per i più piccoli. A Gioca Bimbi (in programma anche il prossimo fine settimana, dal 22 al 24 novembre, in concomitanza con Hobby Show), ci saranno tante occasioni per divertirsi, usando fantasia e creatività, pensate appositamente per diverse fasce di età (0-10 anni).

Obiettivo è permettere ai bambini di sperimentare cose nuove, mettendosi in gioco e imparando in base ai propri interessi e attitudini, fra scienza e natura, giochi e animazione, divertimento e fantasia. Laboratori & Creatività e Giochi & Divertimento, saranno dunque le due grandi aree ricchissime di attività didattiche e ludiche.

FIERA DI PORDENONE

Radio 2 amatore

16-17 Novembre

**ELETRONICA, MERCATO LOW-COST
INFORMATICA, RADIANTISTICA
FOTOGRAFIA, USATO, OPEN SOURCE**

Vola insieme a noi con lo spettacolo de "Les Montgolfiers", una parata musicale itinerante.

SABATO 16 NOVEMBRE | ORE 16.00

SCOPRI DI PIÙ

**PALMANOVA
OUTLET VILLAGE**

REGIONE AUTONOMA
FRIULI VENEZIA GIULIA

P.F.A.
POMPE FUNEBRI ASSOCIATE SAN MARCO

Viale Rotto, 16 PORDENONE - tel. 0434 361910

Stanno presenti anche a:

CASARSA c/o Francescut	AZZANO DECIMO - Tolusso
FIUME VENETO - Basset	CORDENONS - Marzona
SAN QUIRINO - Gasparini	PASIANO - Izoa Silvestrin
	ZOPPOLA - Breda

NECROLOGI **Vedi Tutti**

IDA CHINNICI
14 Novembre 2019

MARIA ROSA
14 Novembre 2019

La proprietà intellettuale è riconducibile alla fonte specificata in testa alla pagina. Il ritaglio stampa è da intendersi per uso privato

Giochi gonfiabili, pista di pattinaggio su ghiaccio, minimoto da cross elettriche, pittura su ceramica, falegnameria mobile, fattorie didattiche con Gelindo dei Magredi e Ortogoloso, sicurezza e primo soccorso con la Croce Rossa Italiana e molto altro ancora: tantissime iniziative che renderanno la manifestazione un'esperienza davvero unica ed emozionante anche per i più piccini.

Saranno poi i comics e l'universo del fumetto nel suo insieme ad essere protagonisti dei padiglioni 2 e 3 con GameCom. Dal mondo del cinema a quello dell'animazione, dai cosplay al fantasy e fantascienza: la manifestazione proporrà intrattenimento a 360° con eventi, sfilate, tornei, spettacoli, anteprime, incontri intorno ai temi di riferimento.

Tanto spazio dedicato al fumetto, con la partecipazione di diverse case editrici con ospiti e presentazioni, a giochi e videogiochi con ben 30 postazioni ipertecnologiche e i simulatori di guida. Fra le novità di quest'anno troveremo le slot car, ovvero le automobiline elettriche su pista, e le Mini 4WD, automodelli superveloci.

I visitatori potranno poi immergersi nel mondo del modellismo, grazie alla presenza di laboratori dedicati, e nell'intramontabile universo dei LEGO.

Ai cosplayer sarà dedicata una Piazza e un Palco nel padiglione 3, dove si alterneranno eventi di diverso tipo, fra music challenge, quiz, contest, balli di gruppo, sfilate. E ancora: cultura nipponica, dimostrazioni di judo e arti marziali, rievocazioni storiche, armi d'epoca, softair, sci-fi, spade laser sono solo alcune delle tante altre attrazioni proposte in questi due giorni di fiera.

Dal padiglione 4 al padiglione 9 saranno, invece, tante altre passioni e interessi a trovare ampio spazio. Radioamatore, Fotomercato e Mercatino: 6 padiglioni, espositori provenienti da tutta Italia e dall'estero, 2 km e mezzo di banchi espositivi per un evento che, negli anni, si è trasformato da semplice fiera a vero e proprio fenomeno, in grado di richiamare visitatori da fuori regione e anche da paesi oltre confine (in particolare Slovenia e Croazia).

La fotografia, con tutte le sue sfaccettature, sarà al centro di Fotomercato: nona edizione della mostra scambio di apparecchi e accessori di antiquariato, modernariato e digitale fotografico, nel padiglione 4. Un'occasione per coltivare la propria passione, ammirando l'esposizione di pezzi unici e vintage, ma anche acquistando componenti, oggettistica, editoria, occasioni dell'usato per la fotografia analogica e digitale.

Il padiglione 5 sarà anche quest'anno dedicato alla Linux Arena, con tante iniziative rivolte agli interessati del software libero, e ai Makers, artigiani dell'informatica che presenteranno le loro invenzioni.

Immane la presenza dell'Associazione Radioamatori Italiani - sezione di Pordenone - con una propria area per incontri e confronti per i radioamatori nel padiglione 6.

Ecco dunque che il pubblico di appassionati potrà aggirarsi fra gli stand di materiale radiantistico e ricercare parti di ricambio di radio, antenne, accessori, strumenti professionali, nonché approfondire le caratteristiche di nuovi apparati e scoprire di più grazie ad una sorta di "Isola del Sapere", con numerose pubblicazioni dedicate a radio, telecomunicazioni, elettronica e tecnica in genere.

La Sezione A.R.I. allestirà anche una zona dedicata alle comunicazioni spaziali, dove verrà esposto un piccolo satellite, da loro progettato e costruito. La ricezione tramite apparati radio realizzati in tecnologia S.D.R. sarà un'altra delle attrazioni che verranno presentate.

E poi spazio al Mercatino del Radioamatore e hi-fi d'epoca nel padiglione 9: un'opportunità di scambio e confronto fra radioamatori, appassionati e collezionisti di vecchie radio, grammofoni e hi-fi di tante epoche diverse e differenti stili, nonché parti di ricambio, antenne, componenti e apparecchiature per radioamatori usate.

Un appuntamento imperdibile, dunque, per un ampio pubblico di fedelissimi, presente sin dall'inizio, ma anche per i più giovani, interessati agli acquisti low cost di tecnologia e informatica e a tutto ciò che propone questa fiera, unica nel suo genere.

È infatti molto ampia l'offerta che si può trovare a Radioamatore: tablet, pc completi e singoli componenti, smartphone, dispositivi per ascoltare musica, tante tipologie diverse



di gadget tecnologici e molto altro.

Numerosissime proposte a prezzi convenienti: un momento ideale anche per i regali natalizi. È un evento dedicato anche a coloro che amano cimentarsi nel fai da te elettronico, ingegnandosi per creare qualcosa con le proprie mani, grazie alla possibilità di fare acquisti di materiale nuovo e usato, trovare componentistica non facilmente reperibile sul mercato, pezzi di ricambio, accessoristica di vario genere.

Un'edizione molto "digital", a livello di promozione, quella di Radioamatore 2. La campagna studiata dall'agenzia MacPremium ha visto fra i protagonisti indiscussi i video e le esperienze interattive veicolate attraverso i principali social media.

Quasi 400.000 i play dei video di cui un quarto per lo spot in inglese dedicato ai nostri stati confinanti. L'esperienza interattiva costruita con elementi multimediali e fruibile da mobile su Facebook ha raggiunto 100.000 persone. Le interazioni con i vari post sono state 50.000 a riprova dell'ottimo coinvolgimento del pubblico social.

Il sito web ha fatto registrare un boom con oltre 50.000 pagine visualizzate principalmente da utenti italiani, non mancano però i paesi confinanti, che coprono il 15% delle visite (Slovenia, Croazia, Austria). Mantenendo il trend degli ultimi anni, circa il 75% delle visite proviene da smartphone.

Il coupon per l'ingresso scontato è stato scaricato da quasi 5.000 persone e c'è ancora tempo per richiederlo direttamente online dal sito www.radioamatore2.it.

Radioamatore è davvero un'occasione di visita unica e imperdibile, arricchita ulteriormente dalla concomitanza con eventi del calibro di Fotomercato, GameCom e Gioca Bimbi. Sarà un fine settimana con tantissimi stand da visitare, curiosità da scoprire, entusiasmo da condividere: divertimento e intrattenimento per tutti alla Fiera di Pordenone il 16 e 17 novembre.

Condividi



[← Polizia chiude per 60 giorni agriturismo "La Quercia"](#)

[La Pesistica Pordenone è la regina dei Campionati Italiani Under 17 →](#)

👍 Potrebbe anche interessarti



Chiusura col botto per la 19^
"Caccia, Pesca & Natura"

📅 15 Aprile 2019



SAMUEXPO 2016: un nuovo
marchio raccoglie Samumet
Subtech e Samuplast

📅 2 Febbraio 2016

[PORDENONE OGGI](#)

Quotidiano online iscritto al n. 26 del registro stampa del Tribunale di PORDENONE del 19/05/2010

[Tag](#)

118 [calcio](#)

[Link Utili](#)

[Segnala un evento RSS](#)

[CONTATTI](#)

Direttore responsabile
Maurizio Pertegato

LINK: <https://www.nerdpool.it/2019/11/14/gamecom-2019-la-preview/>

GLI SPECIALI ▾

Home > Cose da Nerd > GameCom 2019: la preview!

GameCom 2019: la preview!

Tre padiglioni e tante novità per la quarta edizione di GameCom! A Pordenone Fiere sabato 16 e domenica 17 novembre 2019

Di **Fabrizio Perale** - 14 Novembre 2019



Archivate con successo le prime tre edizioni, la manifestazione friulana dedicata ai mondi del fumetto, del cinema, dell'animazione, dei games, del cosplay, del fantasy e della fantascienza torna a Pordenone Fiere il 16 e 17 novembre per una nuova edizione ancora più ricca di contenuti, eventi ed espositori, con tantissime novità... Ad accogliere i visitatori ben tre padiglioni e Gioca Bimbi, l'evento tutto dedicato ai bambini da 0 a 10 anni.

Dal know how maturato negli scorsi anni da **UpMarket Srl** nell'organizzazione di **Cartoomics**, è nata nel novembre 2016 **GameCom – Comics Movies & Games**, una "due giorni" ad alto tasso di divertimento dedicata al mondo dei comics e di tutto quello che ruota intorno al fumetto (dai giochi ai videogames, dai cosplay alla fantascienza e al fantasy) e dell'intrattenimento in generale.

«Le prime tre edizioni della manifestazione friulana sono state un vero successo, attirando un variegato pubblico di appassionati, giovani e famiglie», dice **Angelo Altamura**, Exhibition director di **UpMarket**. «È quindi naturale da parte nostra la decisione di puntare con decisione sull'evento con una quarta edizione ancora più ricca di contenuti ed eventi». Tantissime le novità in programma a Pordenone Fiere sabato 16 e domenica 17 novembre 2019, dove **GameCom** tornerà a presentarsi con il suo format di grande appeal fatto di spettacoli, eventi, tornei, sfilate, incontri, ospiti, appuntamenti a tema, decine di stand commerciali e tante sorprese tutte da scoprire! La rassegna si svolgerà anche quest'anno in contemporanea con **Gioca Bimbi**, l'evento tutto dedicato

SEGUICI

Clicca qui per ricevere le nostre notifiche

POTREBBE INTERESSARTI:



One Piece, Preview Episodio 867

3 Gennaio 2019



One Piece: Ruffy vs Katakuri preview

7 Gennaio 2019



One Piece – Katakuri spoiler nella preview

10 Gennaio 2019



One Piece, Preview Episodio 875 Big Mom assaggia la Torta

26 Febbraio 2019



Boruto - Preview, l'allenamento del Team 15

26 Febbraio 2019

LA TUA NUOVA FUMETTERIA!

ai bambini da 0 a 10 anni in programma nel Padiglione 1, e con **Radioamatore 2**, rassegna dedicata a elettronica e computer che rappresenta uno degli eventi di maggior successo dell'ente fieristico pordenonese, capace di attirare oltre 30mila visitatori.

Gli highlights di GameCom 2019

FUMETTO & DINTORNI

Sempre più varia l'offerta di **GameCom**, che come di consueto darà ampio spazio al fumetto grazie alla presenza di numerose case editrici, fra le quali spiccano i debutti di **Saldapress**, **J-Pop** e **Shockdom**, tutte rappresentate da **Supergulp**, che farà intervenire anche **Stefano "The Sparker" Conte**, autore del fumetto **Volt**, presente entrambi i giorni di fiera allo stand per firmacopie e sketch. e **Pietro Zemelo**, autore per **Disney**, **Tatai Lab** e **Saldapress**, anch'egli ospite allo stand. Ma ci piace ricordare anche la presenza di **Edizioni NPE**, fondata nel 2002 da **Nicola Pesce** e ormai nota per le sue collane dedicate ai grandi maestri del fumetto italiano, di **Tatai Lab**, casa editrice nata tre anni fa dal crowdfunding del progetto **Lumina** per iniziativa di **Linda Cavallini** ed **Emanuele Tenderini**, che nel corso di questi anni è riuscita a farsi spazio nel mercato per l'altissima qualità della sua produzione, di **DZ Edizioni**, realtà giovane e dinamica, ma già fortemente radicata nel cuore dei lettori di tutta Italia, cui si è recentemente aggiunta **DZ Comics**, nuova collana di fumetti di stampo fantasy/horror, e di **IT Comics**, etichetta indipendente fondata da **Fabiano Ambu** che si ispira alla filosofia della casa editrice Usa **Image Comics** e propone storie di qualità al di fuori del circuito dei tradizionali editori di fumetto: tra le novità presentate a **GameCom 2019** la nuova graphic novel/libro d'artista "**Amanti Immaginati**" di **Vorticerosa** e **It from Space**, la nuova avventura a fumetti che vede **Fabiano Ambu** di nuovo in veste di autore completo di testi e disegni. Il panorama degli editori presenti a GameCom 2019 viene completato da **I.D.E.A – Edizioni Immagina di Essere Altro**, casa editrice romana che a Pordenone porterà in anteprima i suoi nuovi romanzi fantasy, urban fantasy e fantascienza, e dalla presenza del nuovo magazine online **Niente Da Dire**, portale di divulgazione culturale e d'opinione fondato, tra gli altri, da **Daniele "Rinoceronte" Daccò**, sceneggiatore e autore di fumetti, romanzi e editoria per ragazzi, che sarà in fiera insieme ad **Alessandra Zanetti** per la presentazione di **Paperbag Books**, nuova casa editrice di stampo fantasy. Altra presenza da segnalare quella del disegnatore e fumettista **Daniele Statella**, che fa parte dello staff della **Sergio Bonelli Editore** e che sarà protagonista sabato 16 novembre alle ore 15.30 sul palco di GameCom di un incontro moderato dal giornalista, critico cinematografico e appassionato di fumetti **Filippo Mazzarella**. Dopo il fortunato debutto dello scorso anno torna a GameCom anche il **PAFF! Palazzo Arti Fumetto Friuli**, che presenterà in anteprima l'originale mostra "**Matite & Manette – La Polizia nel Fumetto**", che si inaugurerà il 25 novembre 2019 e proseguirà fino al 2 febbraio 2020 presso la sua sede di Villa Galvani. Altra presenza di rilievo quella della **Scuola Internazionale di Comics di Padova**, istituzione patavina che ha fatto dell'insegnamento del fumetto e delle arti figurative e digitali la sua mission, che nel corso della "due giorni" fieristica di Pordenone organizzerà anche tre workshop a tema "Character Design Fantasy", "Mecha Design" e "Creature Design". Immane anche quest'anno, naturalmente, gli artisti indipendenti dell'area Artisti & Autoproduzioni, grazie alla quale la manifestazione si propone come vetrina e rampa di lancio per i talenti di domani sia per quanto riguarda il mondo del fumetto sia per quello ludico e letterario.



CREA LA TUA CASELLA
FUMETTI CON LO SCONTO
NERDPOOL.IT

I nostri Social

f	2,618 Fans	MI PIACE
ig	1,306 Follower	SEGUI
p	2 Follower	SEGUI
tw	109 Follower	SEGUI
yt	27 Iscritti	ISCRIVITI

GIOCHI, VIDEOGIOCHI & CO.

Anche gli appassionati di games potranno contare sulla presenza di prestigiose case editrici e distributrici di giochi da tavolo, quali **Red Glove**, **Cranio Creations**, **Dal Tenda e Cosplayou**, nonché sull'ampio spazio di **GameTrade** dedicato a **Dragon Ball Super Card Game**. Da segnalare anche il debutto della neonata casa editrice piemontese **Aristea**, che si è data la innovativa mission di pubblicare gamebook con particolare riguardo verso le opere inedite e gli autori italiani. Presente anche quest'anno lo spazio gioco **Naonis Winter**, un'area dedicata interamente al gioco da tavolo e di simulazione coordinata dal **Club Inner Circle di Pordenone** in collaborazione con altre associazioni e realtà del territorio. A riempire di ulteriore divertimento il weekend fieristico di Pordenone ci saranno anche i videogiochi: ben 30 postazioni ipertecnologiche per **Acme**, che comprenderanno Pc e PS4. I gamers avranno a disposizione svariati titoli con i quali giocare sia online che offline, tra cui i gettonatissimi **Fortnite**, **Overwatch**, **Hearthstone** e **League of Legends**. Altre grandi attrazioni di questa quarta edizione di GameCom sono i simulatori di guida, sia quello dedicato alla **F1** e curato da **Formula Quad** sia quello di **C.K. Europe**, che grande successo ha ottenuto già lo scorso anno, ovvero il primo simulatore dinamico unico al mondo su auto ufficiale **Lamborghini Huracan VSR Super Trofeo**, progettato e costruito con una vera auto del reparto corse del campionato **GT Lamborghini** e utilizzato per l'allenamento dei piloti. Dalle auto (quasi) vere ai modellini che fanno la gioia di tutti gli appassionati. Debutteranno a GameCom le slot car, le automobili elettriche su pista in scala 1/32... E lo fanno alla grande, grazie alla pista digitale su tre livelli (oltre 50 metri di sviluppo) che verrà allestita dal **Tondodromo Slot Club Faenza**. Un gioco senza tempo dove i bambini di ieri giocano coi figli di oggi, così come i nonni con i nipoti. Ma le slot saranno in buona compagnia, perché per la prima volta saranno presenti alla manifestazione friulana grazie ai ragazzi del 3F Team di Pordenone anche le **Mini 4WD**, automodelli superveloci prodotti da **Tamiya** e maniacalmente preparati da appassionati che sono dei veri e propri specialisti... Anche il mondo del modellismo sarà presente in fiera sia con i laboratori di modellismo curati dal gruppo **Gunpla Builders Veneto**, dove imparare a montare i mitici model-kit **Gundam** prodotti in Giappone da **Bandai**, sia con **La Gilda di Kat**, azienda che da 5 anni si occupa di vendita di carte collezionabili, model kit e gadget inerenti al mondo del comics, che in collaborazione con il gruppo **Gunplatori Anonimi** mostrerà ai visitatori come imparare a montare un kit **Gunpla** (ma non solo). Infine, per la gioia di grandi e piccini, non poteva mancare il consueto spazio interamente dedicato ai mattoncini più amati al mondo, i **LEGO®**: grazie a **FVG Brick Team**, i visitatori potranno ammirare una fantastica esposizione di modelli originali e tante simpatiche creazioni degli appassionati **AFOL (Adult Fan of LEGO®)**.

MONDO COSPLAY

Come sempre i cosplayer saranno i benvenuti a GameCom e potranno contare su una grande Piazza e sul Palco Cosplay allestito nel Padiglione 3 di Pordenone Fiere, dove "andrà in onda" un ricchissimo programma di eventi interamente curato dal team **Fenix Cosplay** che prevede music challenge, quiz, contest, balli di gruppo, karaoke, sfilate e tanto altro.... Ma la vera novità di quest'anno è la presenza di **Kelly Hill Tone**, DJ e performer che si ispira al mondo degli anime e dei videogames: la sua eccentrica e originale fusione di stile tra musica e Cosplay, ma anche la sua presenza scenica speciale e di impatto, l'hanno portata a dar vita al un nuovo progetto che presenterà per

la prima volta a GameCom 2019, dove domenica 17 alle ore 17,20 si esibirà come cantante e ballerina portando sul Palco Cosplay brani originali ma anche cover e remix di anime, video games e hit k-pop. Tra i gruppi Cosplay presenti nel Padiglione 3 non mancheranno ancora una volta i **Prizmatec**, team pordenonese specializzato nella realizzazione di spettacolari armature di personaggi **Marvel e Gundam**, e gli **Antique Laboratory Cosplay**, gruppo amatoriale nato alcuni anni fa che realizza costumi, oggettistica e scenari ispirati alla narrativa fantastica, fantascientifica e videoludica e allo Steampunk. Sempre a tema prop, ricordiamo che presso lo stand de **La Musa e l'Artigiano** verrà esposta una fedelissima versione cosplay dell'armatura di **Iron Man (Mark 3)**. Mondo cosplay e cultura giapponese, si sa, vanno a braccetto... Ne è un esempio il **Maid Cafè Ooji no Yume di Novaludica**, caffè in puro stile giapponese con dolcissime maid e tenebrosi butler allestito nel Padiglione 2, dove oltre al servizio al tavolo di succulenti prodotti di **Zakura Food** accompagnati da un delizioso caffè gli "avventori" troveranno coreografie coinvolgenti e tanto intrattenimento, giochi da tavolo in cui vincere dei premi (o penitenze!) e tanti gadget personalizzati. Ma ci sono anche gli "specialisti in Sol Levante" dell'**Associazione Yume**, associazione pordenonese dedita alla diffusione della cultura nipponica in tutti i suoi molteplici aspetti, compresi i viaggi, costruiti in modo da permettere al visitatore del Giappone, che sia un novizio o un veterano, di vedere sempre delle cose "il meno turistiche possibili", intendendo con questo un approccio più approfondito fuori dagli itinerari classici ma di gran lunga rilevante per la conoscenza dei giapponesi e del loro arcipelago. E non mancano le dimostrazioni di judo e altre arti marziali che gli atleti della **Polisportiva Villanova ASD Judo Libertas** terranno sul tatami del Padiglione 2.

RIEVOCAZIONE, SOFTAIR, SCI-FI E FANTASY

Grande spazio sarà riservato anche quest'anno alla rievocazione storica. La vita militare e civile del Friuli duecentesco e del periodo napoleonico verrà riportata in auge attraverso l'allestimento di uno stand con arredi, armi, armature e abiti dal XIII al XIX secolo dalla **Compagnia dei Grifoni Rantolanti**. Più focalizzata sulle esibizioni di scherma storica, disciplina poco nota al grande pubblico ma ben conosciuta da tutti gli amanti di "cose medievali", sarà invece la presenza della **Sala d'Arme Achille Marozzo**, che nel corso della "due giorni" fieristica pordenonese alternerà dimostrazioni con i migliori atleti della scuola e lezioni gratuite. Per la seconda volta a GameCom, grazie alla **Compagnia d'Arme Strategemata**, anche lo spaccato di un accampamento lanzicheneco dove i visitatori potranno saggiare con mano repliche di armi e armature, assistere a dimostrazioni del maneggio della picca, consultare testi di ricerca storica, schermistica e gastronomica, vedere in proiezione foto e filmati tratti dalle partecipazioni a eventi storici in Italia ed all'estero, assistere a dimostrazioni delle tecniche di maneggio della picca in formazione tedesca, delle armi da sala e da campo e delle tattiche di movimentazione della truppa. Armi di tutt'altro genere, ma pur sempre innocue, quelle messe in campo sia dal club di softair **Fiamme Cremisi-Quis Ultra SAT**, che presso il proprio stand consentirà di visionare e provare le attrezzature e i vari tipi e modelli di armi replica, allestendo anche un poligono di tiro, sia da **Softair Evolution Italia**, la più importante community nazionale dedicata al softair, che allestirà anch'essa uno stand all'interno del quale verrà proposto il tiro a segno a mezzo di armi **A.S.G. (Air Soft Gun)**. Armi antiche, moderne ma anche... fantascientifiche aspettano il pubblico di GameCom 2019, dove diventa protagonista anche il "light saber combat" grazie a **Ludosport Italia**, la prima accademia al mondo di combattimento sportivo con spada laser, che ha una nuova sede anche a Pordenone e si presenterà in grande stile

in fiera per conquistare tutti i fan di **Star Wars** che desiderano praticare questa disciplina che unisce sport e fantasia. Ancora sci-fi, ancora **Star Wars**, con la **501st Italica Garrison**, l'unico gruppo di costuming imperiale ufficialmente riconosciuto e autorizzato dalla **LucasFilm Limited (LFL)**, la cui "costola" italiana nata nel 2001 conta oggi più di cento membri operativi in tutta il Paese. Sarà presente a questa quarta edizione della kermesse friulana coi suoi figuranti e con scenografie e attività a tema **Guerre Stellari!** A far da cornice sarà infatti il pianeta ghiacciato di Hoth e gli ospiti potranno scattare tantissime foto e cimentarsi in un divertentissimo poligono Nerf! Poche decine di metri e si passa dalla fantascienza (Pad. 3) al fantasy, nel Padiglione 2, dove torna l'area gestita dall'**associazione La Fortezza** e dedicata all'immaginario di **Harry Potter**. Nella "due giorni" pordenonese di puro divertimento non mancherà l'action grazie ad attrazioni in grado di coinvolgere adulti e bambini, come la **Laser Arena** (Padiglione) per combattimenti a colpi di raggi infrarossi, e come l'escape room, che sarà organizzata da **No Exit**.

INFO UTILI

Quando: Sabato 16 e domenica 17 novembre 2019

Dove: Pordenone Fiere – Padiglioni 1, 2 e 3 Orari Sabato dalle 9 alle 18:30, domenica dalle 9 alle 18:0

Correlati



Edizioni Star Comics: a Lucca Comics & Games 2019 ospite Doug Braithwaite
22 Settembre 2019
In "Cose da Nerd"



Vinadio Comics Festival 5° Edizione
12 Luglio 2018
In "Cose da Nerd"



RW Edizioni annuncia l'Omnibus di Mister Miracle e le uscite DC Comics previste per novembre
25 Agosto 2019
In "DC Comics"

TAGS FIERA DEL FUMETTO GAMECOM

[Articolo precedente](#)

La Sirenetta: Jonah Hauer-King sarà il principe Eric

[Articolo successivo](#)

Fortnite 2: Nascondino – "Visita i punti di interesse"

Scrivi qui il tuo commento...

Scrivi qui il tuo commento...